

Programación de Sistemas

Proyecto del Segundo Parcial

Nombre del proyecto: Creación de una aplicación para teléfonos celulares

Objetivo General: El alumno conocerá los lenguajes de programación que se utilizan para crear aplicaciones para celulares, cómo se cargan a la memoria de un celular y cómo se ejecutan en uno de ellos, por medio del desarrollo e implementación de una aplicación.

Descripción General

El proyecto de creación de una aplicación para teléfono celular debe incluir los siguientes puntos:

1. El lenguaje de programación que debe utilizarse para el desarrollo de la aplicación puede ser cualquiera que soporte el celular.
2. Especificar el tipo de aplicación que se va a desarrollar (en este caso, el despliegue de un mensaje de texto).
3. Determinar el tamaño en memoria de la aplicación.
4. Cargado de la aplicación en la memoria del celular.
5. Ejecución de la aplicación en el celular.
6. Visualización de la aplicación en el celular.
7. Pruebas de ejecución en diferentes celulares (opcional).
8. Se deberá entregar anexo al proyecto la siguiente documentación: **Hoja de presentación, Introducción** (incluye una explicación general de proyecto, y la estructura del documento), **Límites del Proyecto, Desarrollo del proyecto** (Explicación del proyecto y código “comentado” de todo el programa), **Conclusión y Manual del Usuario**.

Criterios de evaluación

• Especificación de la aplicación	10%
• Determinar tamaño en memoria de la aplicación	20%
• Cargada de la aplicación en la memoria del celular	20%
• Ejecución de la aplicación en el celular	20%
• Visualización de la aplicación en el celular	20%
• Documentación del proyecto	10%
T o t a l:	100%

Fecha de entrega: 17 de enero de 2006 (a la hora del examen ordinario).